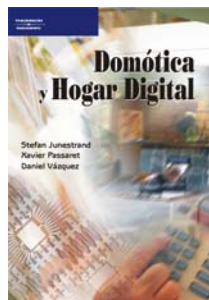


# Espacios Arquitectónicos en el Hogar Digital

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005



## STEFAN JUNESTRAND / CV

- 2000 - CASADOMO.com: Socio Fundador y Director General.
- 1996 - 2004 I+D Smart Homes, School of Architecture, Royal Institute of Technology, Estocolmo. Tesis Doctoral Smart Homes.
- 1997 - 2000 Responsable (I+D) Area Smart Homes, "The Smart Group", Center for User Oriented IT-Design y Interactive Institute, Estocolmo.
- 1993 - 2001 Estudio Leal & Junestrand Arquitectos, Diseño Viviendas, Muebles, Oficinas.

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005



## PROGRAMA

- **PRESENTACIÓN (CV)**

- **VIVIENDA comHOME**
- **VIDEO comHOME**
- **Diseño comHOME**
- **CONCLUSION**



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## Proyecto

Presentación de un trabajo de I+D sobre la arquitectura y el Hogar Digital realizado entre 1996-2004 en:

- Escuela de Arquitectura de la Real Escuela Politécnica de Estocolmo, Suecia
- Center for User Oriented IT Design Estocolmo, Suecia
- Interactive Institute, Estocolmo, Suecia

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## Teoría y Metodología

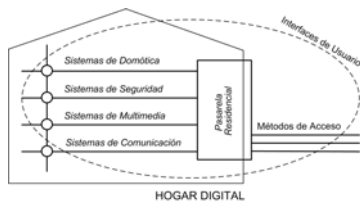
Este trabajo presenta una teoría arquitectónica sobre los espacios digitales y físicos, y los espacios públicos y privados, y la interconexión entre ellos en el Hogar Digital.

La base metodológica está enfocada al diseño, y éste se utiliza para el desarrollo de la metodología de investigación. Se procede al diseño y el proyecto de la vivienda comHOME. comHOME es un modelo a escala real de un Hogar Digital, diseñado explorando aspectos espaciales en relación con la video-comunicación.

## Preguntas Científica

Las preguntas planteadas para el desarrollo de este trabajo han sido:

- ¿Como afecta desarrollo del Hogar Digital el diseño arquitectónico?
- ¿Cuáles son los aspectos más relevantes del espacio en relación con la video-comunicación?
- ¿Cómo puede ser diseñados e integrados los nuevos conceptos de espacios en el Hogar Digital?



## ¿Que es el HOGAR DIGITAL?

“Vivienda que, gracias a la integración tecnológica de equipos y sistemas, ofrece a sus habitantes funciones y servicios que facilitan la gestión y el mantenimiento, aumentan la seguridad; incrementan el confort; mejoran las telecomunicaciones; ahorran energía, dinero y tiempo, etc.”

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

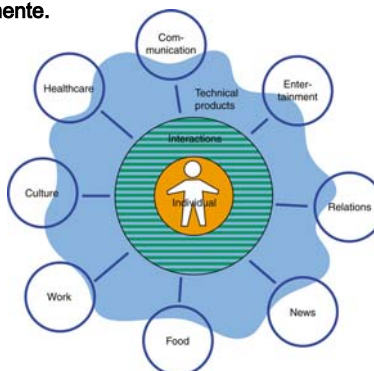
**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## ¿PORQUE EL HOGAR DIGITAL?

Los cambios socio-culturales y las posibilidades que ofrecen las nuevas tecnologías introducen nuevas actividades y cambian las formas en las que realizamos actividades tradicionales dentro del hogar.

La integración de sistemas, el despliegue de banda ancha y la introducción de nuevos equipamientos para el Hogar Digital forman parte del fuerte desarrollo tecnológico que están experimentando las viviendas actualmente.

- **Desarrollo socio-cultural**
  - El tiempo en casa
  - Nuevas formas de realizar las tareas
  - Nuevas actividades en el Hogar
- **Desarrollo tecnológico**
  - Casas Conectadas
  - Banda Ancha
  - Integración de Sistemas
  - Nuevas aplicaciones



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## ¿Porque Video-Comunicación?

Una aplicación que aprovecha la integración de sistemas en el Hogar Digital y la conexión de banda ancha a Internet, y que tiene un interés especial desde el punto de vista arquitectónico, es la video-comunicación. Esta tecnología ofrece una gran variedad de aplicaciones útiles en el hogar.

### Actividades soportadas por video comunicación

La video comunicación puede soportar un gran número de actividades en el hogar. Las actividades que más se pueden beneficiar del uso de esta tecnología se pueden clasificar en dos tipos:

- Las actividades que requieren un alto nivel de información visual para mostrar y resolver situaciones o problemas específicos.
- Las actividades de comunicación interpersonal que típicamente incluyen variadas emociones que se expresan mediante el lenguaje facial y corporal.



19/04/2005

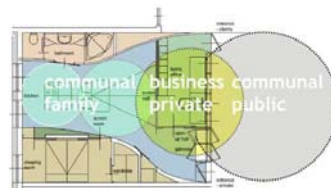
"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## El Espacio Público y Privado

La manera de vivir el hogar en la actual sociedad de la información está siendo más compleja. El desarrollo tecnológico y una mayor integración entre trabajo, ocio, consumo y actividades domésticas tradicionales dentro del hogar está difuminando la estricta separación establecida entre lo privado y lo público.

Esto resulta especialmente potenciado por la video-comunicación que, temporalmente, puede abrir la vivienda para que sea percibida desde lugares remotos por personas que no se encuentran ni viven físicamente en ella. Aquellos espacios en el hogar donde uno puede ser visto y escuchado (percibido) durante las sesiones de video-comunicación son *públicos* en un nuevo sentido, mientras que, aquellos espacios del hogar donde uno no puede ser visto, ni escuchado durante las sesiones de video-comunicación siguen siendo *privados*.



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## El Espacio Físico y Digital

Hasta hace relativamente poco las únicas experiencias espaciales del hogar han sido las *físicas*.

Con la televisión y más tarde con los PCs y los video-juegos hemos empezado a percibir espacios *digitales* en el hogar. El espacio digital hace referencia a los espacios que son percibidos a través de sistemas tecnológicos como imágenes televisivas, pantallas de los PCs, proyecciones de un video-proyector, etc.

El espacio *físico* se define como aquel espacio donde estamos con nuestros cuerpos. El sistema de video-comunicación genera espacios digitales de lugares remotos, que son percibidos por el usuario desde el espacio físico. La experiencia espacial del usuario durante el proceso del uso de la video-comunicación se convierte así en una mezcla del espacio digital y físico.

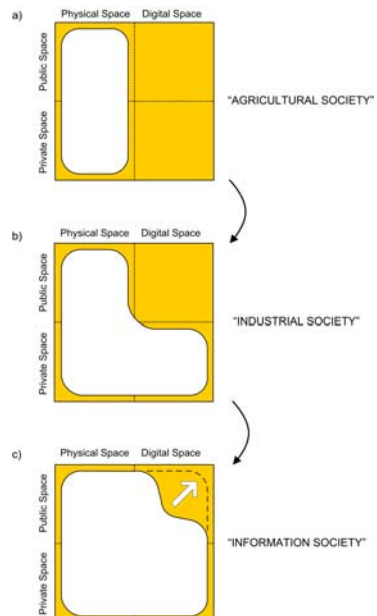


19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## HACÍA EL ESPACIO "PÚBLICO-DIGITAL" EN EL HOGAR DIGITAL



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## PROGRAMA

- PRESENTACIÓN (CV)
- CONCEPTOS Y DEFINICIONES

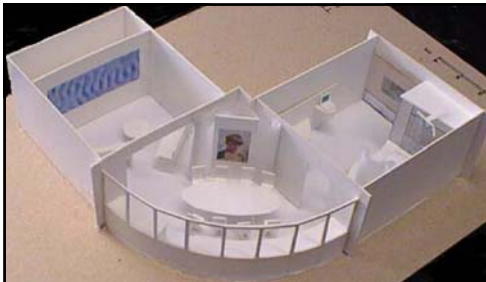
- VIDEO comHOME
- Diseño comHOME
- CONCLUSION



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com



La vivienda *comHOME* es un modelo a escala real de un Hogar Digital con un alto nivel de integración de sistemas de automatización y control, seguridad, telecomunicaciones y multimedia. Está diseñada especialmente explorando aspectos espaciales relacionados con varias aplicaciones tecnológicas y de video-comunicación.

Se proyectó como un laboratorio y "Show-Room" en las oficinas principales de Telia, a las afueras de Estocolmo, Suecia. (Ahora Telia-Sonera).

**comHOME**

**– UN HOGAR DIGITAL DEL FUTURO**



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## OBJETIVO

Crear espacios para:

- Nuevas actividades domesticas relacionados con Video Comunicaci3n
  - Integrando espacios Digitales y Físicos, Públicos y Privados
  - Utilizar la arquitectura como interface

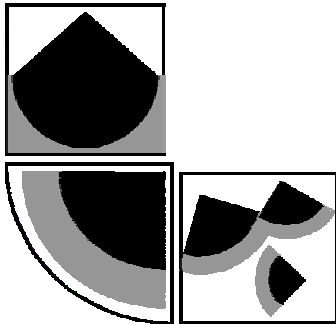


19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## IDEA



**comZONES**

ZONA PUBLICA  
ZONA SEMI PUBLICA  
ZONA PRIVADA



- SER VISTO & ESCUCHADO
- SER VISTO PERO NO ESCUCHADO
- SER NI VISTO NI ESCUCHADO

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com



## comZONES

workPLACE



videoTORSO



comTABLE



mediaSPACE

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## PROGRAMA

- PRESENTACIÓN (CV)
- CONCEPTOS Y DEFINICIONES
- VIVIENDA comHOME

- Diseño comHOME
- CONCLUSION



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## Video comHOME



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## PROGRAMA

- PRESENTACIÓN (CV)
- CONCEPTOS Y DEFINICIONES
- VIVIENDA comHOME
- VIDEO comHOME
- CONCLUSION



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## digital workPLACE



19/04/2005

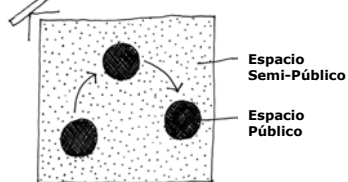
"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## videoTORSO



videoTORSO con  
cámara, micrófonos,  
pantalla y altavoces



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

**casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com



Como mesa de comedor normal



Mesa con la pantalla subida para la visita digital



comTABLE

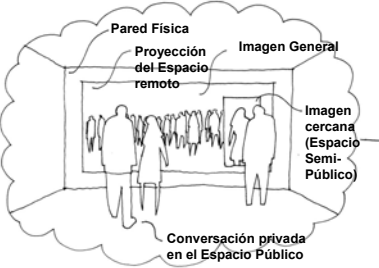









19/04/2005
"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005




casadomo  
"el portal del hogar digital" .com






-  = Cámara y ángulo de visión
-  = Espacio Semi-Público
-  = Espacio Público

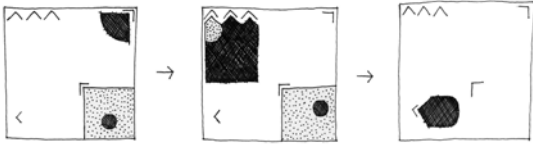


## mediaSPACE


19/04/2005
"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005



casadomo  
"el portal del hogar digital" .com




△ = Cámara y ángulo de visión  
 □ = Espacio Privado  
 ▨ = Espacio Semi-Público  
 ■ = Espacio Público



comHOME

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005




## PROGRAMA

- PRESENTACIÓN (CV)
- CONCEPTOS Y DEFINICIONES
- VIVIENDA comHOME
- VIDEO comHOME
- Diseño comHOME

- FIN

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

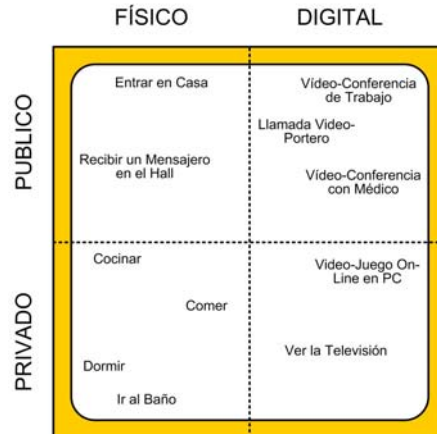


## CONCLUSIONES:

En la sociedad de la información, y con la integración de la video-comunicación en los hogares, se introduce el espacio digital público. El uso de la vivienda se expande, así como los requerimientos de su diseño espacial. Es decir, hay que considerar tanto los espacios físicos como los digitales y el carácter privado y público de ambos en el diseño de la vivienda.

La construcción de la vivienda comHOME y los experimentos realizados dentro de la misma han demostrado que la teoría presentada es válida y que las cuestiones planteadas son relevantes para el diseño arquitectónico del Hogar Digital.

## LOS ESPACIOS DEL HOGAR DIGITAL



19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com

## PROGRAMA

- PRESENTACIÓN (CV)
- CONCEPTOS Y DEFINICIONES
- VIVIENDA comHOME
- VIDEO comHOME
- Diseño comHOME
- CONCLUSION

GRACIAS...

stefan@casadomo.com  
www.arch.kth.se/~junstrand  
www.casadomo.com

19/04/2005

"HOGAR DIGITAL" MUNDO INTERNET 2005

 **casadomo**  
"el portal del hogar digital" .com